

Kurs:

11f71 Informatik -Grundlagen der Programmierung-

voraussichtliche Kursleitungen:

Frau Schulz

Inhalt:

Die Schüler erlernen mit Scratch Grundkonzepte der Programmierung. Die geschieht durch Befehlsblöcke, – wie kleine Bausteine – die aneinandergereiht werden, um z.B. Spiele, Animationen oder kleinere Multimedia-Anwendungen zu entwickeln, die man mit der internationalen SCRATCH Online-Community aber auch im Kurs teilen kann. Scratch ist geräteunabhängig sowie betriebssystemunabhängig und kann dadurch auf fast allen elektronischen Geräten der modernen Informationsgesellschaft angezeigt werden. Nach dem Erlernen grundlegender Programmiererelemente sollen die Schüler sinnvolle Themen wählen, zu denen sie eine Präsentation entwickeln möchten. Nach der Recherche der Informationen wird die Präsentation erstellt, und am Ende der Projektwoche vorgestellt.

Die erlernten Fähigkeiten können universell in jedem U-Fach, sowie im späteren Berufsleben, angewendet werden.

Bewertung:

- Den Umgang mit neuen Medien erlernen.
- Darstellung und Präsentation von Informationen
- Programmierung von Anwendungen